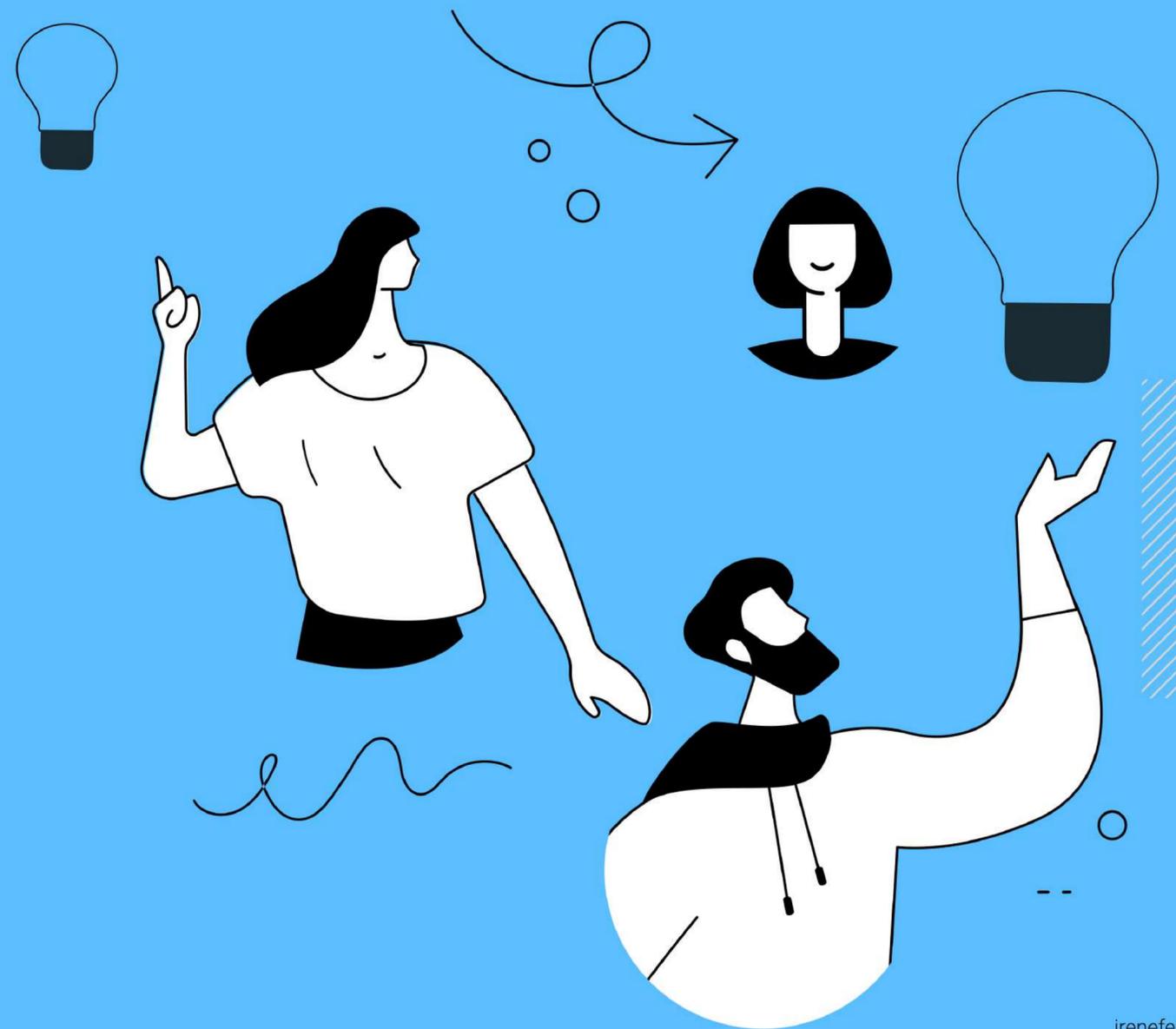


Idear  
**SCAMPER**



# Idear

## SCAMPER

El método SCAMPER es una técnica creativa que ayuda a los diseñadores a generar ideas innovadoras para mejorar sus proyectos. Consiste en seguir una serie de pasos para explorar diferentes enfoques en el proceso de diseño:

1. Sustituir: Identificar elementos o funciones que puedan ser cambiados por otros para mejorar el producto.
2. Combinar: Buscar asociaciones creativas entre diferentes componentes para crear soluciones únicas.
3. Adaptar: Modificar elementos para que se ajusten mejor al contexto o las necesidades del usuario.
4. Modificar o modificar de uso: Explorar cómo se puede cambiar la función o el uso tradicional de algún componente.
5. Eliminar o reducir: Identificar elementos innecesarios o redundantes que pueden ser eliminados o reducidos.
6. Reorganizar o invertir: Cambiar la disposición o el orden de ciertos componentes para dar un nuevo enfoque al diseño.

<p><i>Sustituir</i></p> <p>Preguntémonos: ¿Qué elemento podemos cambiar para lograr una mochila más espaciosa?</p> <p>Ejemplo: Podemos sustituir las cremalleras tradicionales por cierres magnéticos que permitan una apertura más amplia y cómoda</p> 	<p><i>Combinar</i></p> <p>Exploraremos posibles asociaciones creativas para mejorar nuestra mochila.</p> <p>Ejemplo: Podemos combinar el sistema de suspensión de una mochila de senderismo con la estructura organizativa interna de una mochila ejecutiva para lograr una combinación perfecta entre funcionalidad y estilo.</p> 	<p><i>Adaptar</i></p> <p>Es hora de pensar en cómo hacer que nuestra mochila se adapte mejor a las necesidades del usuario.</p> <p>Ejemplo: Podemos adaptar las correas ajustables para que sean removibles y se puedan utilizar como bandoleras, lo que proporcionará versatilidad en diferentes situaciones.</p> 	<p><i>Modificar</i></p> <p>Consideraremos cómo el cambio de perspectiva puede aportar mejoras significativas.</p> <p>Ejemplo: Color, forma, tamaño...</p> 
<p><i>Propósito</i></p> <p>Ejemplo: Podemos modificar el uso tradicional de la parte inferior de la mochila para que se convierta en un compartimento térmico que mantenga las bebidas frías o calientes..</p> 	<p><i>Eliminar o reducir</i></p> <p>Ejemplo: Podemos eliminar los bolsillos laterales poco utilizados y, en cambio, integrar bolsillos extensibles en el interior de la mochila para maximizar el espacio de almacenamiento.</p> 	<p><i>Reorganizar o invertir</i></p> <p>Ejemplo: Podemos invertir el orden tradicional del compartimento para portátil y el compartimento para documentos, colocando el portátil en la parte posterior para un acceso más rápido y seguro.</p> 	

 25 min

# SCAMPER

## IDEACIÓN

<p><i>Sustituir</i></p> <p>Pensaremos en cómo podemos sustituir algún componente, material o función existente en el producto para mejorar el resultado final.</p> <p>S</p>	<p><i>Combinar</i></p> <p>Buscar elementos o características que puedan combinarse para generar una solución nueva y única.</p> <p>C</p>	<p><i>Adaptar</i></p> <p>Aquí nos preguntaremos cómo podemos adaptar o modificar ciertos elementos para adaptarlos al contexto de nuestro diseño.</p> <p>A</p>	<p><i>Modificar</i></p> <p>Se puede modificar el tamaño, color, forma u otro atributo.</p> <p>M</p>
<p><i>Propósito</i></p> <p>Este paso nos invita a explorar posibilidades de modificar la función o el uso del producto. Consideraremos cómo el cambio de perspectiva puede aportar mejoras significativas.</p> <p>P</p>	<p><i>Eliminar o reducir</i></p> <p>En este punto, buscaremos elementos innecesarios o redundantes que puedan eliminarse o reducirse para optimizar el diseño y simplificar la experiencia del usuario.</p> <p>E</p>	<p><i>Reorganizar o invertir</i></p> <p>Por último, examinaremos cómo reorganizar o invertir ciertos componentes o funciones para darle un nuevo enfoque a nuestro diseño.</p> <p>R</p>	

# SCAMPER

## IDEACIÓN

### *Sustituir*

Preguntémonos: ¿Qué elemento podemos cambiar para lograr una mochila más espaciosa?

Ejemplo: Podemos sustituir las cremalleras tradicionales por cierres magnéticos que permitan una apertura más amplia y cómoda



S

### *Combinar*

Exploraremos posibles asociaciones creativas para mejorar nuestra mochila.

Ejemplo: Podemos combinar el sistema de suspensión de una mochila de senderismo con la estructura organizativa interna de una mochila ejecutiva para lograr una combinación perfecta entre funcionalidad y estilo.



C

### *Adaptar*

Es hora de pensar en cómo hacer que nuestra mochila se adapte mejor a las necesidades del usuario.

Ejemplo: Podemos adaptar las correas ajustables para que sean removibles y se puedan utilizar como bandoleras, lo que proporcionará versatilidad en diferentes situaciones.



A

### *Modificar*

Consideraremos cómo el cambio de perspectiva puede aportar mejoras significativas.

Ejemplo: Color, forma, tamaño...



M

### *Propósito*

Ejemplo: Podemos modificar el uso tradicional de la parte inferior de la mochila para que se convierta en un compartimento térmico que mantenga las bebidas frías o calientes..



P

### *Eliminar o reducir*

Ejemplo: Podemos eliminar los bolsillos laterales poco utilizados y, en cambio, integrar bolsillos extensibles en el interior de la mochila para maximizar el espacio de almacenamiento.



E

### *Reorganizar o invertir*

Ejemplo: Podemos invertir el orden tradicional del compartimento para portátil y el compartimento para documentos, colocando el portátil en la parte posterior para un acceso más rápido y seguro.



R

Ejemplo: Imaginemos que estamos diseñando una mochila innovadora y queremos aumentar su capacidad de almacenamiento.